

conoscenze profonde e pratiche. Questa metodologia può essere uno strumento efficace per educare e sviluppare le competenze dei bambini nel mondo della matematica, della fisica e dell'informatica.

## 5 Il mondo virtuale DigiCAMP 3D come piattaforma di apprendimento virtuale e la sua installazione

Il mondo DigiCAMP 3D è il principale risultato del progetto DigiCAMP, che ospita tutto il materiale didattico sviluppato insieme agli scenari di apprendimento. La piattaforma è disponibile gratuitamente per gli studenti che possono utilizzarla a scopo di autoapprendimento.

Questa sezione fornisce tutte le informazioni necessarie per collegarsi al mondo virtuale e partecipare alle attività di apprendimento.

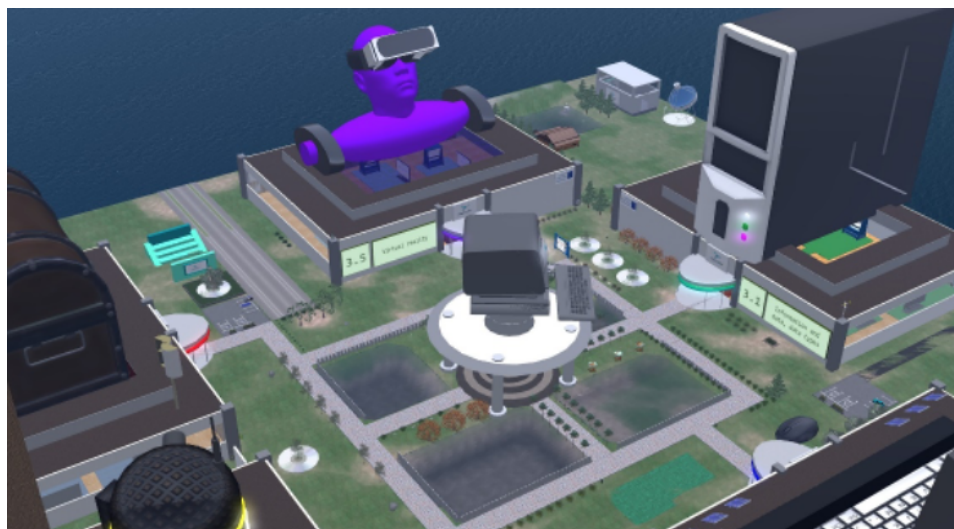
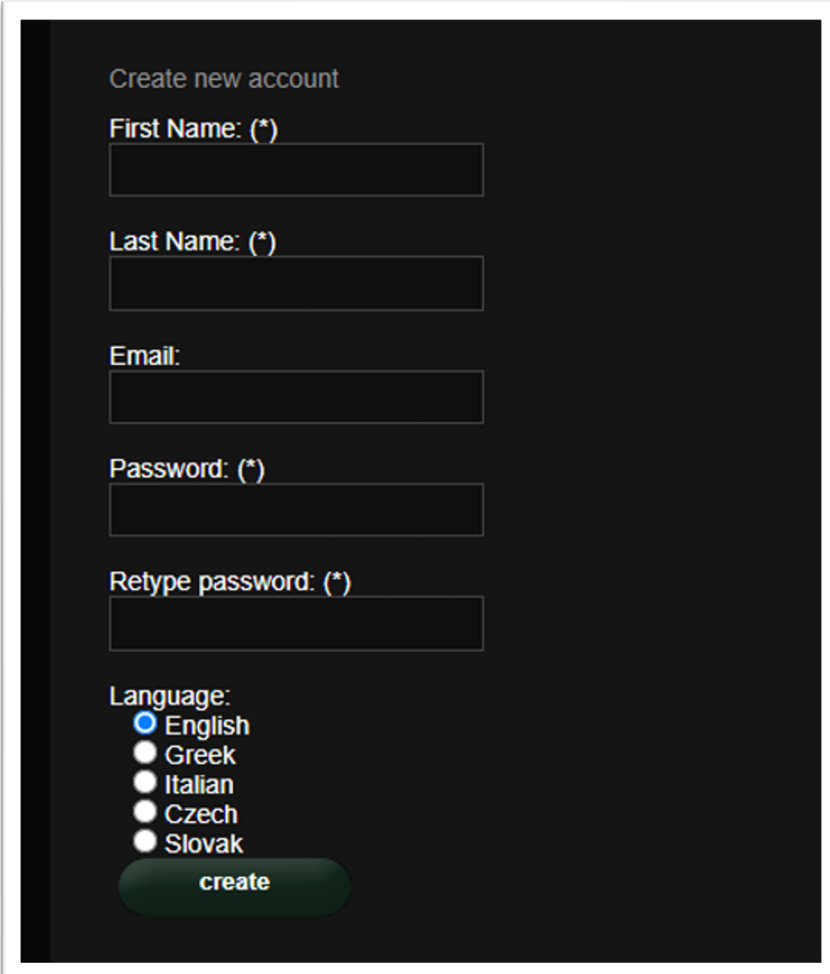


Figura 4 – La struttura completa del mondo 3D

### 5.1 Istruzioni per la connessione

#### 5.1.1 Creazione dell'account

È possibile creare un account avatar (Nome, Cognome, Password) qui: <http://virtualworld.sch.gr:9046/wifi/user/account/>. Il campo e-mail è facoltativo. Per connettersi è necessario ricordare il nome, il cognome e la password, quindi assicurarsi di annotarli.



Create new account

First Name: (\*)

Last Name: (\*)

Email:

Password: (\*)

Retype password: (\*)

Language:

- English
- Greek
- Italian
- Czech
- Slovak

create

Figura 5 – Le informazioni richieste per la creazione dell'account

### 5.1.2 Installazione e configurazione iniziale

Per connettersi al mondo 3D con l'avatar è necessario un software di visualizzazione 3D come Firestorm o Kokua. Si consiglia di utilizzare Firestorm. È possibile scaricare la versione per OpenSim qui: <https://www.firestormviewer.org/os-operating-system/> Scorrere fino alla sezione "**Scegli il tuo sistema operativo**", selezionare il proprio sistema operativo dalle icone disponibili e scaricare la versione adatta.

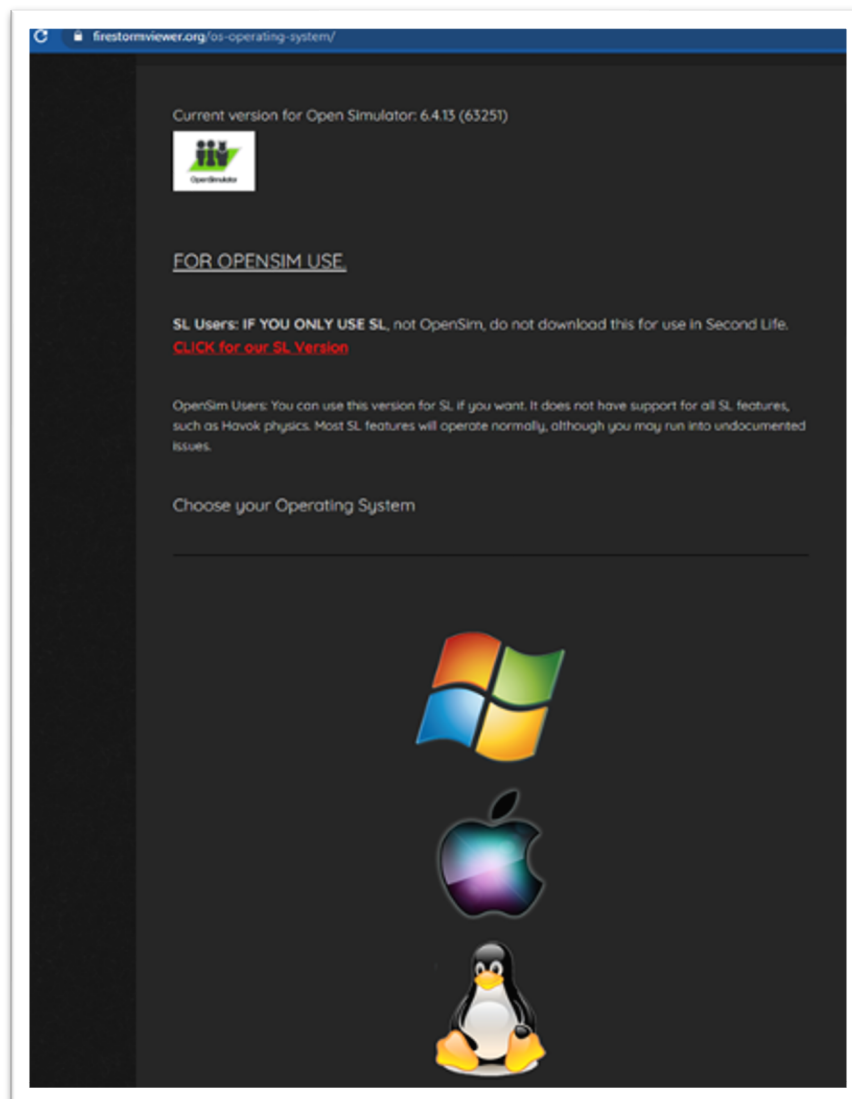


Figura 6 – Istruzioni per usare OpenSim

Una volta scaricato, installato e aperto Firestorm, è necessario aggiungere il mondo DIGICAMP 3D nell'elenco delle destinazioni disponibili (questa operazione va eseguita solo prima della prima connessione):

1. Viewer -> Preferences -> OpenSim
2. Aggiungere una nuova griglia: <http://virtualworld.sch.gr:9046/>
3. Quindi fare clic su 'Apply' e 'OK'.

La griglia dovrebbe essere aggiunta alla **Manage Grids Table**.

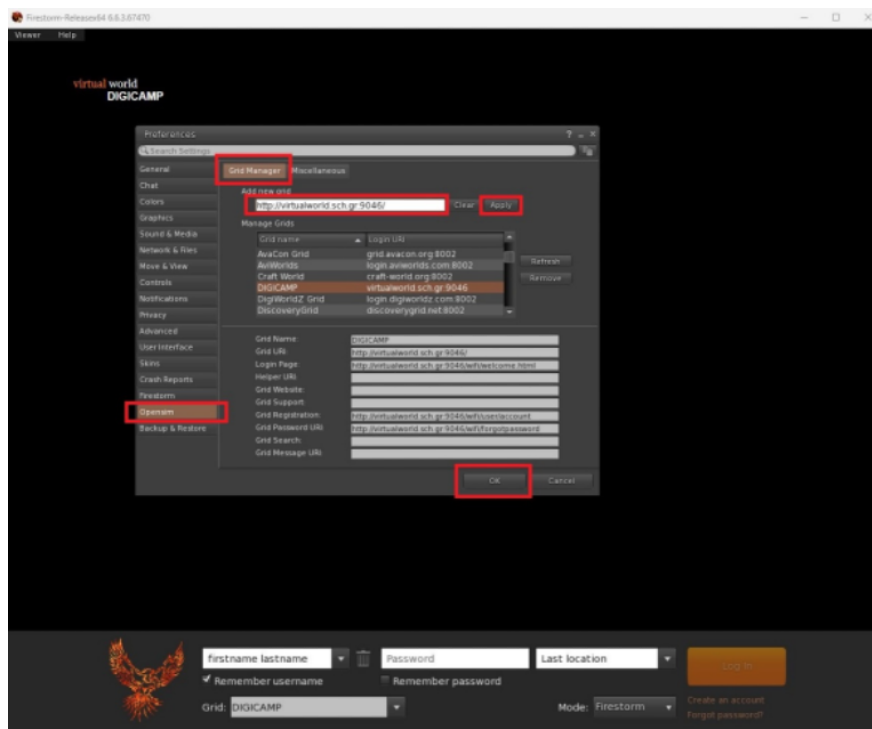


Figura 7 – La Tabella The Manage Grids

### 5.1.3 Connettersi al mondo 3D

Utilizzare il nome utente **"Firstname Lastname"** e la **password** e selezionare la griglia **"DIGICAMP"** dal menu a discesa. Fare clic su **"Accedi"** per entrare.

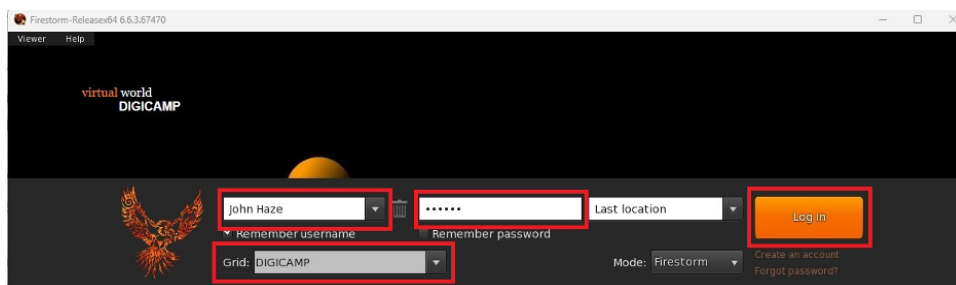


Figura 8 – L'interfaccia "Log In"

Se l'elenco a discesa "Grid" non appare nel modulo, probabilmente avete scaricato l'opzione Firestorm sbagliata (tornate alle istruzioni di installazione e assicuratevi di aver selezionato la versione Opensim di Firestorm). Una volta stabilita la connessione, ci si troverà all'interno del mondo virtuale con il proprio avatar.



Figura 9 – Una parte del mondo 3D di DigiCAMP